



MIGUEL BAUMANN

DISEÑADOR WEB · MADRID · 628 681 538 · CONTACTO@MIGUELBAUMANN.ES

cv.miguelbaumann.es · miguelbaumann.es

Creativo digital, profesional del diseño gráfico y web, versátil y multidisciplinar, con 8 años de experiencia trabajando por cuenta ajena y como freelance. Principalmente he desarrollado proyectos corporativos de empresas, así como de particulares, y múltiples proyectos de índole personal.

EXPERIENCIA

MAQUETADOR WEB

Abril 2020 - Actualidad

GRUPO ONETEC - BBVA

Consultora tecnológica. Cargo como maquetador dentro de la estructura de desarrolladores del banco BBVA. Funciones principales de maquetación de componentes web. Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS3, Sass, JavaScript, Polymer, LitElement, Scrum, Git.

DESARROLLADOR WEB

Septiembre 2018 - Marzo 2020

GRUPO SOLUTIO

Consultora tecnológica. Cargo como maquetador, analista funcional y desarrollador dentro del departamento de Diseño UX. Funciones principales de prototipado y maquetación de aplicaciones web. Apoyo al equipo de front-end bajo el entorno de desarrollo Angular en sus versiones últimas. Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS3, Bootstrap, jQuery, Sass, Adobe XD, Scrum, Git, Angular.

DESARROLLADOR WEB

Septiembre 2017 - Agosto 2018

FOOD EXPERTS

Consultora tecnológica del sector agroalimentario. Cargo de responsable del área de diseño gráfico y web dentro del departamento de Desarrollo. Funciones principales de prototipado y maquetación de los diferentes módulos de la plataforma interna de gestión. Apoyo al equipo de programadores dentro del entorno de desarrollo ASP.Net. Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS3, Bootstrap, jQuery, Sass, Axure, JIRA, Git, Visual Studio, C#, SQL.

TÉCNICO SEO

Abril 2017 - Septiembre 2017

SER O NO SER

Agencia de marketing digital. Cargo de técnico SEO dentro del área de marketing. Funciones principales de consultor web en lo relativo a los motores de búsqueda de Google. Comunicación directa con el cliente y apoyo al área de diseño para mejoras en las páginas webs de las empresas. Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS3, PHP, WordPress, Prestashop, Joomla.

MAQUETADOR WEB

Febrero 2017 - Abril 2017

HOONTER

Start-up de recursos humanos y recruiting. Cargo como maquetador web dentro del área de diseño. Funciones principales de maquetación de la página web y sus diferentes módulos. Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS3, Bootstrap, jQuery, Trello, JustInMind.

DISEÑADOR GRÁFICO/WEB

Junio 2016 - Septiembre 2016

FIVE PROPIEDADES

Agencia inmobiliaria en Madrid centro. Cargo como responsable de diseño gráfico de la empresa y creador de la imagen corporativa. Funciones principales generando contenidos gráficos tanto on-line como off-line. Apoyo a la creación de la página web. Tecnologías utilizadas: Adobe Illustrator, Photoshop e Indesign.

DISEÑADOR GRÁFICO/WEB

Septiembre 2011 - En la actualidad

FREELANCE

Múltiples y diversos proyectos para PYMES, autónomos y también personales, utilizando todo el espectro de herramientas y tecnologías para su desarrollo. Los contenidos gráficos utilizando la suite de Adobe y la parte web con HTML5/CSS3/Bootstrap o WordPress.

INGENIERO INDUSTRIAL

Septiembre 2004 - Junio 2016

VARIAS EMPRESAS

Etapas como ingeniero industrial llevando a cabo funciones de oficina técnica, dirección de obra o logística, tanto en España como en Chile, siendo parte de un equipo de trabajo o gestionando personal. Comunicación habitual con clientes y proveedores. Empresas destacadas: ECI, Leing Ingeniería, Nestlé o Grundfos. Principales softwares utilizados: Autocad, SAP o Presto.

FORMACIÓN

INGENIERÍA TÉCNICA INDUSTRIAL
UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE CARTAGENA

2000 - 2004

TÉCNICO AUXILIAR EN DISEÑO GRÁFICO
SERVICIO VALENCIANO DE EMPLEO Y FORMACIÓN (SERVEF)

2011

210 horas de formación con los softwares Adobe Illustrator, InDesing y Photoshop.

DISEÑO WEB Y ADMINISTRACIÓN DE SITIOS
DIGICAP (CAPACITACIÓN DIGITAL SANTIAGO DE CHILLE)

2014

Curso de formación de 25 horas en HTML5 y CSS3.

MÁSTER EN DISEÑO GRÁFICO Y WEB UX
ESDIMA (ESCUELA DISEÑO DE MADRID)

2016 - 2017

300 horas lectivas, portfolio y proyectos finales. Tecnologías impartidas: Adobe Illustrator, InDesign, Photoshop, HTML5, CSS3, JavaScript, PHP, User Experience.

CURSO DE JAVASCRIPT, AJAX, JSON Y JQUERY
AEPI (ASOCIACIÓN PROGRAMADORES INFORMÁTICOS)

2017

100 horas lectivas y proyecto final.

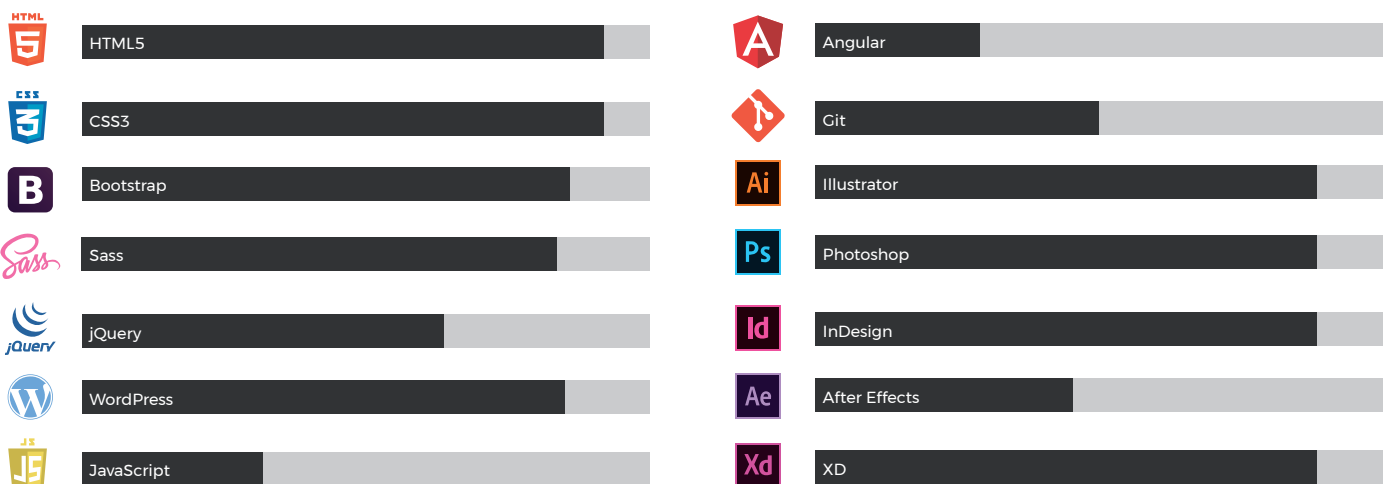
CURSO DE ANGULAR (V6+)
UDEMY

2019

28,5 horas lectivas desarrollando pequeñas aplicaciones en Angular con las actualizaciones de la versión 7.

COMPETENCIAS

LENGUAGES Y PROGRAMAS



CONOCIMIENTOS

METODOLOGÍAS ÁGILES RESPONSIVE WEB DESIGN PROTOTIPADO UX/UI SEO ACCESIBILIDAD WEB

CAPACIDADES

VISIÓN ARTÍSTICA TRABAJO EN EQUIPO GESTIÓN MULTIDISCIPLINAR AUTODIDACTA INGLÉS